

# Règlement du tournoi de Beer-Pong

—

Tournoi de beer pong étudiant du 7 octobre 2022 organisé par Stella Valdensis

- I. Le Beer-Pong se joue par équipe de deux ou trois joueurs. Chaque équipe a dix verres dans lesquels sont versés deux cannettes de 5dl. L'équipe gagnante est celle qui réussit à faire boire les dix verres à l'équipe adverse avant l'autre
  
- II. Les équipes lancent la balle à tour de rôle. L'équipe qui a la balle est dite lanceuse, l'autre est dite receveuse. Les tirs cumulés sont interdits. À l'intérieur d'une équipe les joueurs alternent et lancent chacun leur tour.
  - a. Si un joueur d'une équipe est absent, son coéquipier peut lancer à sa place pour un tir. S'il est absent plus longtemps, le match est suspendu.
  
- III. Les équipes se mettent d'accord pour décider qui commence le match, le cas échéant un tirage au sort est effectué.
  
- IV. Pour lancer la balle, le lanceur doit avoir les deux pieds en contact avec le sol et derrière la table.
  
- V. Pour réussir un tir, la balle doit toucher la bière et s'arrêter à l'intérieur du verre. Si un tir est réussi l'équipe receveuse doit boire, avant de lancer la balle, le verre dans lequel est tombé la balle.
  - a. Si le verre se renverse, le tir est considéré comme réussi. Cependant le verre ne doit pas être bu.
  - b. Si un tir est réussi après que la balle a rebondi au moins une fois sur la table, l'équipe receveuse doit boire un deuxième verre au choix.

- VI.** La balle peut être rattrapée par l'équipe receveuse après que celle-ci a rebondi sur la table. Si c'est le cas et que la balle n'a touché aucun verre, l'équipe lanceuse boit un verre de pénalité de son choix.
- a. Si la balle se met à « tourner » dans le verre, sans toucher la bière, l'équipe receveuse peut souffler sur celle-ci pour la faire sortir. Si la balle ressort et ne tombe pas dans un autre verre, le tir n'est pas considéré comme réussi.
- VII.** Si une balle est touchée par l'équipe receveuse alors qu'elle n'a pas touché un verre ou la table ou qu'elle n'a pas dépassé le dernier verre, l'équipe receveuse doit boire un verre de pénalité de son choix.
- a. Si l'équipe receveuse n'a plus qu'un seul verre, elle ne le boit pas. L'équipe lanceuse a dans ce cas-là, le droit de relancer la balle.
- VIII.** La victoire ne peut être obtenue que par un tir réussi, jamais par un verre de pénalité.
- a. Si l'équipe receveuse n'a plus que deux verres et que l'équipe lanceuse réussit un « rebond », elle remporte le match.
  - b. À partir du moment où il ne reste qu'un seul verre, l'équipe dont il ne reste qu'un verre n'a le droit qu'à un maximum de 3 pénalités commises. Une équipe ayant dépassée cette limite perd le match.